

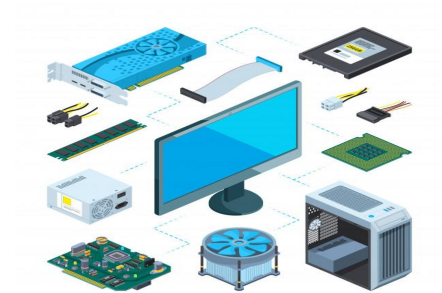


# MODULO 1

TISG

# CONFIABILIDAD E INTEGRIDAD:

La confiabilidad de archivos, programas hace referencia al hardware, software y archivos multimedia con su buen uso o resultado, pero al no estar ingresados de manera adecuada afecta en el resultado. La integridad nos ayuda en la protección de datos almacenados, pero pierde su integridad cuando es utilizada para actos maliciosos. Que no son beneficiosas en la sociedad





## **SEGURIDAD:**

Comparte la protección de software, hardware y redes en general. Existen formas para mantener una protección adecuada, llamadas Medidas de Seguridad; así evitan estar propensos a riesgos cibernéticos como hackers. Se vuelve una adecuada influencia en la sociedad ya que pone en claro el punto de confianza entre los individuos.



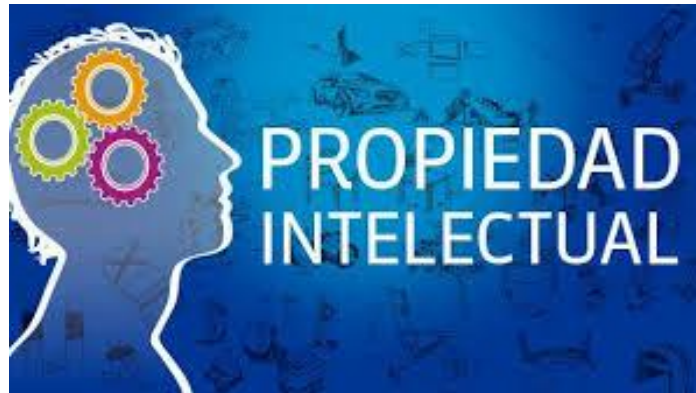
# PRIVACIDAD Y ANONIMATO:

La privacidad es la limitación de difundir a terceros ciertos aspectos que requieren de una seguridad necesaria, como contraseñas, ya que es única para cada persona. El anonimato se refiere a la relación de privacidad y la discreción es más se basa en la ocultación de información personal, reemplazando así por nombres de usuarios falsos. Es la manera de estar más inmunes a posibles robos de cuentas por parte de hackers.



# PROPIEDAD INTELECTUAL:

Nos hace referencia a las ideas, conocimientos y datos recolectados que se utiliza para el empleo en diferentes temas y busca una forma de adaptarse en la honestidad de una sociedad. Se representa por los derechos de autor de una obra, marcas registradas y patentes que hacen referencia a toda la información de su creador o dueño.



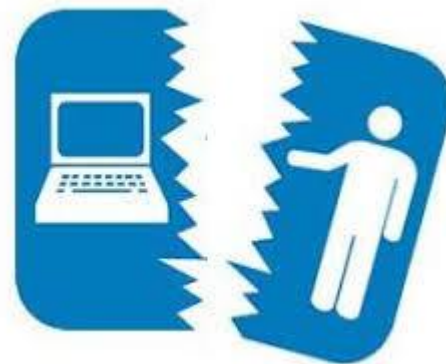
# AUTENTICIDAD:

La autenticidad es la marca de derechos ante un autor o dueño, que muestra en su información única que tiene análisis y estudio de un tema. También se utiliza para la verificación del usuario y se utiliza con información única y determinada por el propio usuario. Es muy utilizado en cuestiones comerciales y legales.



## **BRECHA DIGITAL E IGUALDAD DE ACCESO:**

La brecha digital es la desigualdad de acceso entre el uso de la Tecnología en la información (TI), y una sociedad, la desigualdad de acceso se da en toda área comercial. Esto puede provocar una desventaja en la parte social que no tiene acceso a las TI, es una pequeña abertura entre el medio digital y el social. La igualdad de acceso es todo lo contrario a la brecha digital, aquí interviene la relación equitativa de una sociedad en conjunto con las TI, realizando así un aprendizaje basado en la comprensión digital.



# VIGILANCIA

La vigilancia es el medio por el cual se conocen acciones de una situación o grupo social, hace referencia a las TI en los elementos utilizados para emplear este servicio y así poder supervisar ciertos sucesos. Existen varias empresas que ejercen este tema.





# GLOBALIZACIÓN Y DIVERSIDAD CULTURAL



La globalización es todo aquello que se encuentra a nuestro alrededor, como objetos y lugares, pero lo que más resalta en una globalización es los datos geográficos, políticos, económicos y culturales. La diversión cultural hace referencia a la equidad de culturas para el manejo de las TI aplicadas en una sociedad global.



# POLÍTICAS

Es todo aquello que tiene que ver en el ámbito político y todas las aplicaciones tecnológicas que se ocupan en esto. Promueve el desarrollo adecuado de las tecnologías, empleados por gobiernos, grupos privados, empresas e individuos que se ven involucrados. Existen varios intercambios de información entre el gobierno, los cuales se ven en constante movimiento tecnológico de acuerdo a los trámites necesarios.



# ESTÁNDARES Y PROTOCOLOS

Constan de reglas que se aplican y facilitan la comunicación entre individuos y operatividad entre distintos sistemas de TI. Se basan en el diseño y el uso de la información, son mejor utilizados por lo general en internet para verificar diseños y gráficas.



# PERSONAS O MÁQUINAS



Es la relación del individuo y la tecnología, en una sociedad que cada vez se ve más influenciado por la tecnología y es disponible en todo momento en cualquier lugar y mediante cualquier aparato tecnológico. La tecnología representa también grandes problemas en la sociedad ya que se interrelacionan muy a menudo y producen así la llamada “rutina digital”, que es parte de la vida de un estudiantes y personas especializadas.

# CIUDADANIA DIGITAL



La ciudadanía digital nos presenta un comportamiento tecnológico, ético, social y legal en cuanto a una sociedad. Se encuentra presente de cualquier manera en el mundo digital. Las personas adoptan todo el uso de las TI. Se manifiesta de manera social y ética mediante consideraciones que la preceden.

